

# 赛事执行手册

# 目录

赛事管理端操作

TGS系统操作

- 赛事管理端操作

# 进入管理端



赛事系统H5链接

<https://igame.qq.com/newcss/admin/pvp-vertical/#/index/match>

# 创建主题站



赛道类型:  
大型合作赛

其他设置项自行设置

# 创建赛点

## 选择主题站添加赛点



# 创建赛点

**模式选择 \***

征召模式需要选择和禁用英雄；自选模式没有选择英雄限制

 征召模式

 自选模式

**赛区选择 \***

 不限

 微信

 QQ

**队伍数量 \***

 不限

 128

 256

 512

 1024

 自定

自定义

下一步

模式选择：  
选征召

赛区选择：  
选不限

队伍数量：  
根据比赛规模选择队伍数量

# 创建赛点

**赛点内容 \***

赛点名称 深圳市科兴站-全国大赛城市海选

赛点头图 尺寸750\*476, 仅限JPG和PNG格式



比赛阶段 新增阶段

赛点奖励 新增奖励

- 赛点冠军  
冠军队3000元
- 赛点亚军  
亚军队2000
- 赛点季军  
季军队1000

轮次赛制 新增赛制

不设置则默认所有轮次的赛事均为BO1

淘汰阶段 BO1

报名玩家客服群 微信或QQ群二维码图片

添加赛点logo

赛点名称  
自行命名

赛点头图  
自行上传

比赛阶段  
自行增添 (如: 海选赛)  
不影响赛事系统操作, 仅外显提醒玩家

赛点奖励  
继承主题站奖励, 可自行删添

轮次赛制  
根据赛事方案设置

# 创建赛点

### 时间地点 \*

报名时间

开始日期	结束日期
2020/09/14 10:14	2020/09/14 23:59

比赛时间

开始日期	结束日期
2020/09/14 10:14	2020/09/14 23:59

比赛地点 >

请输入活动地址简称

请输入详细活动地址

地图定位



腾讯地图 地图数据

上一步 提交申请

## 报名时间

报名时间截止后不能报名

## 比赛时间

报名成功后玩家会收到报名成功信息，信息包含比赛时间

## 比赛地点

地址简称：如：深圳科兴科学园

详细地址，详细地址填完后点一下地图定位按钮

# 玩家报名与赛事分享

1、玩家可通过以下链接进行报名（**推荐报名方式**）

<https://igame.qq.com/newcss/admin/pvp-vertical/#/index/match>

2、玩家还可以通过以下两种方式进行报名

## 王者人生APP内报名路径



## 王者荣耀游戏内报名路径

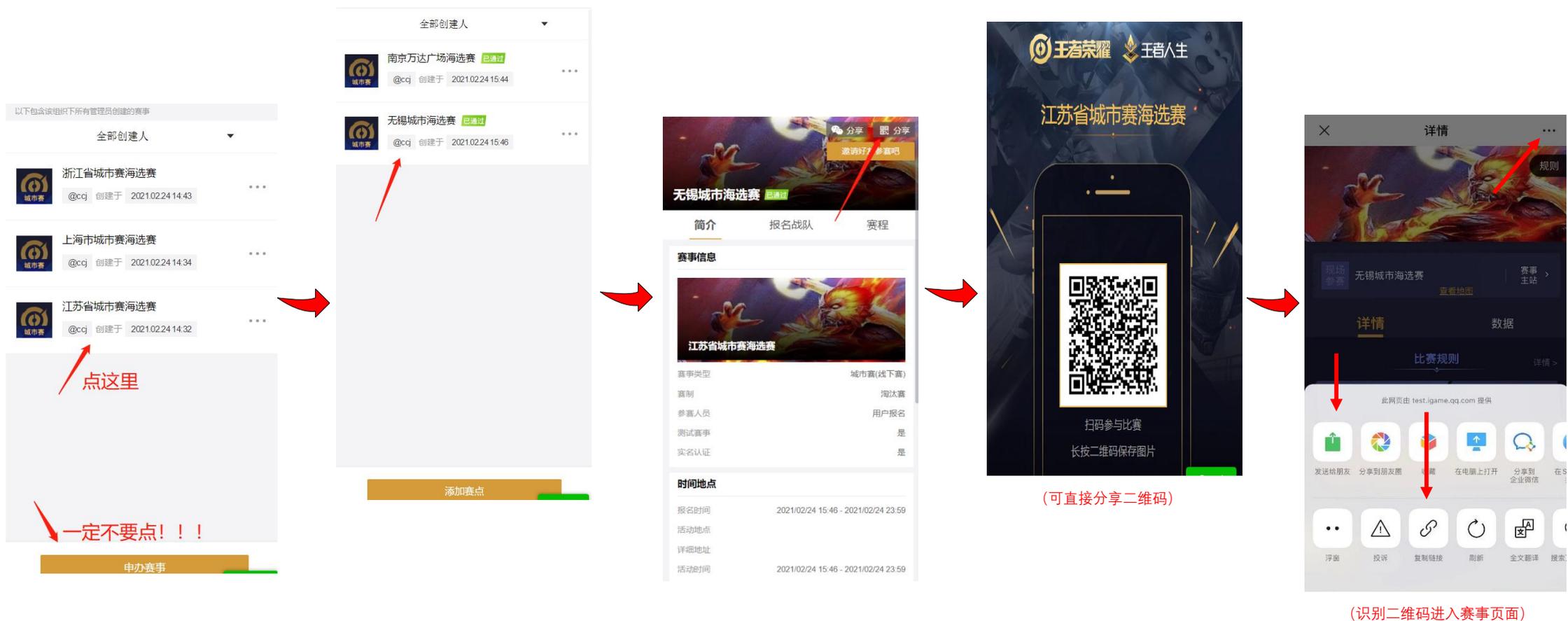
王者荣耀手游 → 战队 → 电竞

(如没有出现电竞, 先随便加入一支战队, 便可出现电竞按钮)



# 玩家报名与赛事分享

如需单独分享链接，通过以下方式获取链接  
(玩家可以通过该链接进行报名)



# 赛事编辑

通过审核的赛事如有调整的需要（如比赛时间调整等），可通过以下方式进行编辑

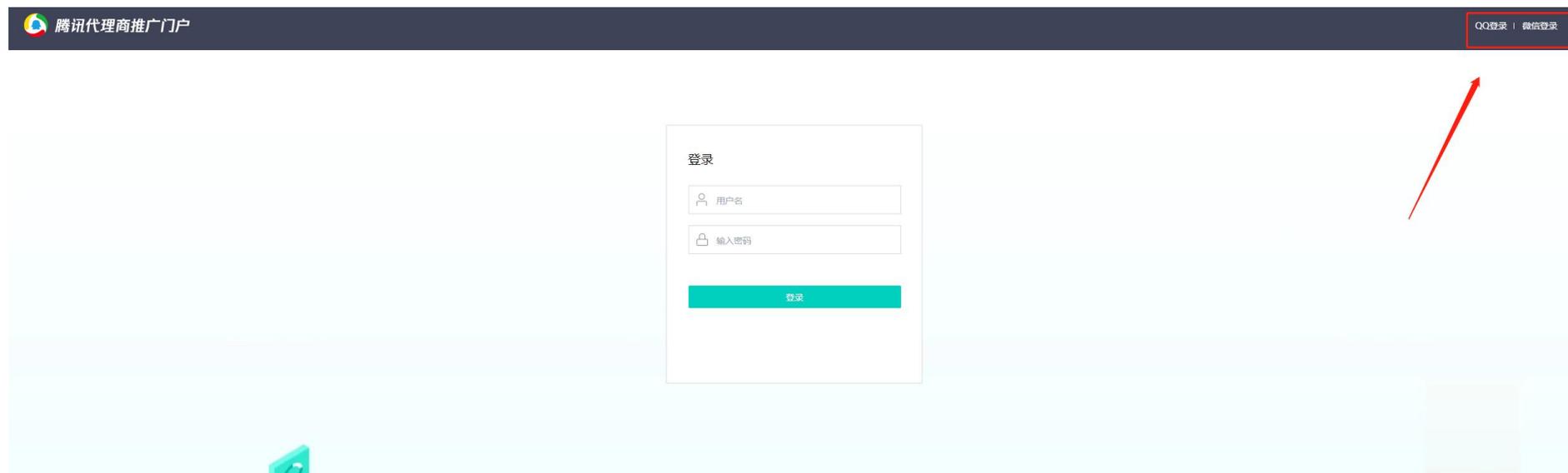


- TGS系统操作

# 进入系统

---

- TGS系统链接: <https://match.tgs.qq.com/>



- 使用已经开通赛事系统权限的QQ或微信登录

# 选择赛程

## 系统首页

腾讯游戏人生 办赛平台

赛程列表

输入子活动名称 详细查询

查询

主活动	子活动	赛点名称	地点	活动时间	联系方式	报名人数	可参赛人数	活动状态	操作
105614	105615	0311数据榜单测试3	北京北京	2021/03/11 15:2...		10	10	已通过	报名信息 赛程操作
	105612	0311数据榜单测试		2021/03/11 14:1...		10	10	已通过	报名信息 赛程操作
105603	105601	数据榜单测试				70	70	已通过	报名信息 赛程操作
		数据榜单测试2	北京北京	2021/03/11			10	已通过	报名信息 赛程操作
1056		0311数据榜单测试				10	0	已通过	报名信息 赛程操作
	3	1056		2021/03/10 17:0...		40		已通过	报名信息 赛程操作
	30	10561		2021/03/10 16:1...			150	已通过	报名信息 赛程操作
10559	1055	0310		2021/03/10 16:0...				已通过	报名信息 赛程操作
1055	1055	0310		2021/03/10 15:1...			20	已通过	报名信息 赛程操作
105591		1055		2021/03/10 11:4...		100	100	已通过	报名信息 赛程操作
10556			北京北京	2021/03/10 11:3...		40	40	已通过	报名信息 赛程操作

- 选择相应的比赛，点击**赛程操作**，进入赛程管理页面

# 确认到场

赛程列表 / 赛程操作

① 确认到场

② 赛程方案

③ 详细赛程

④ 确认发奖

全部确认到场 全部取消到场 玩家姓名 请输入搜索内容

队伍编号	队伍名称	人数	省份	城市	操作
> 13	team1271	5	-	-	取消报名 到场
> 11	team1206	5	-	-	取消报名 到场
> 12	team1236	5	-	-	取消报名 到场
> 6	team1056	5	-	-	取消报名 到场

已确认到场: 0/14, 满5人且可到场的队伍数

完成, 下一步

- 确认到场的队伍不可进行换人操作

# 生成赛程

赛程列表 / 赛程操作

①  
确认到场

②  
赛程方案

③  
详细赛程

④  
确认发奖

### 决胜方案

按比例晋级  
每  个队为一个小组，每组决出晋级队伍

打出前几名  
打出名次: 第一名至

[保存设置](#)

### 设置轮次

2晋1

### 赛程示意

设置「自定义赛程」后可在此查看赛程图

#### 按比例晋级

每 2 队为一个小组:      每小组决出晋级队伍 1 队:

A组	B组	淘汰赛制	1个晋级队伍
队伍	队伍		
队伍	队伍		
队伍	队伍		

获胜队伍预计进行 1 轮比赛，最多 1 场对局，建议一天内安排比赛不超过 5 局。

[返回上一步](#) [完成, 下一步](#) [使用推荐方案](#)

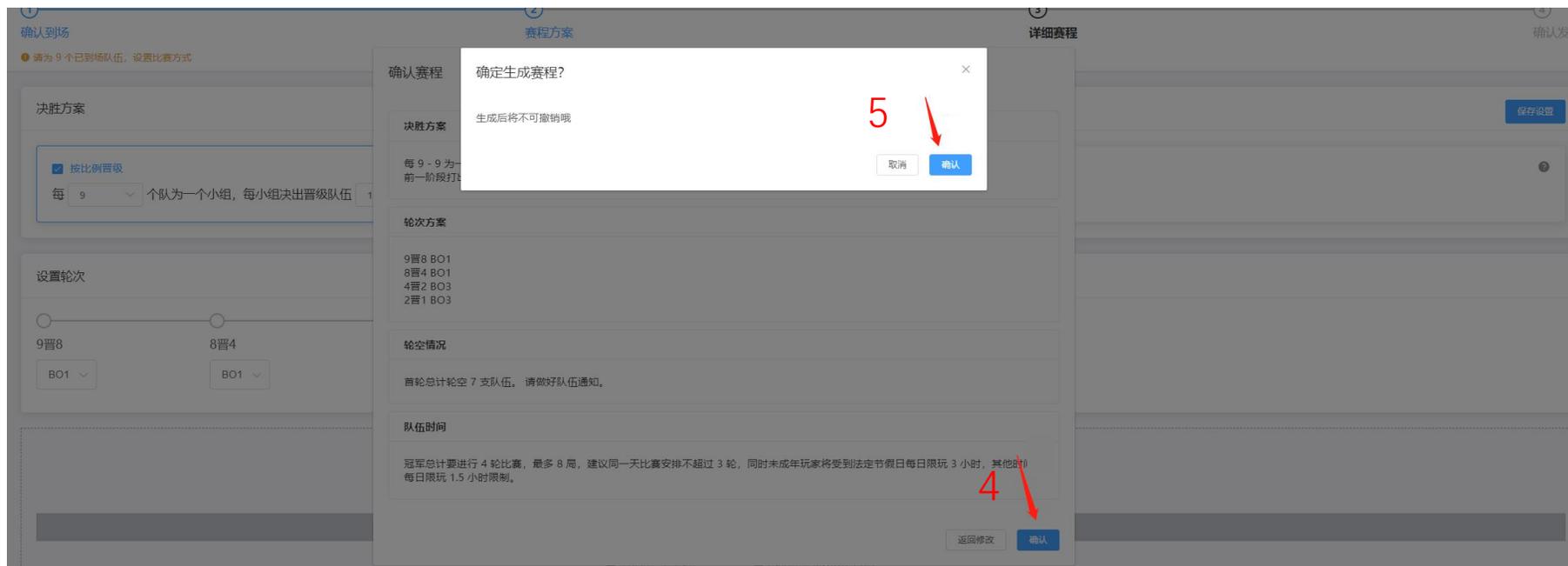
1、跟进赛事方案设置赛程方案

2、点击保存

3

# 生成赛程

赛程列表 / 赛程操作



- 进行第5步确认之后将不能再返回第一步进行补签到

# 赛程操作 (开打)

赛程列表 / 赛程操作



单一对局进行开赛：找到要开打对局，点击**开赛**

**用户端**：开赛后玩家可通过用户端进入准备



玩家在用户端准备



# 赛程操作 (ob)

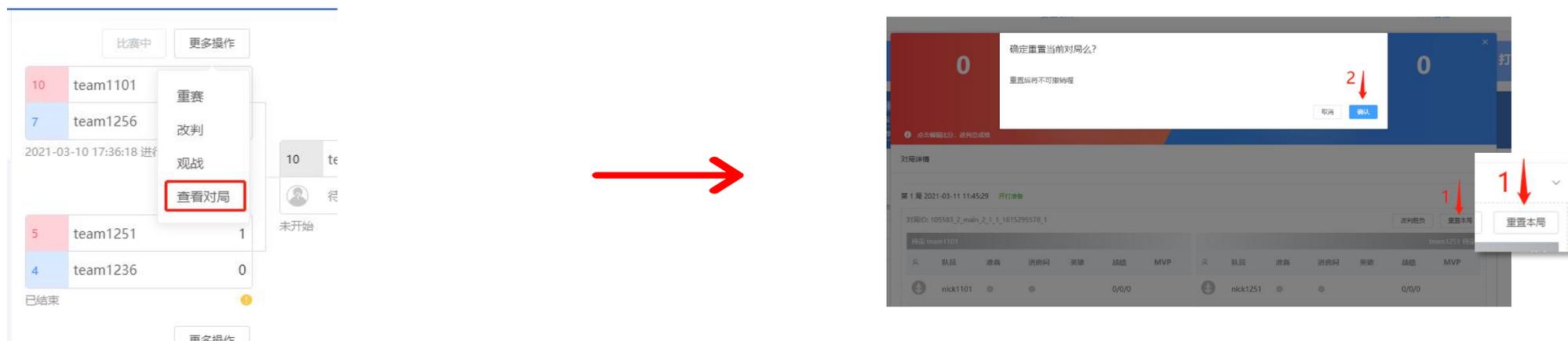


## 赛程操作 (重赛)

- 这两个队伍所有对局重赛，如BO3，已完成对局数据全部清除，重新进行新一轮bo3



- 两个队伍最后一场对局重赛，只清除最后一场对局数据，最后一场对局重赛



- 进入下一轮次已开打的队伍，上一轮次不能再进行重赛

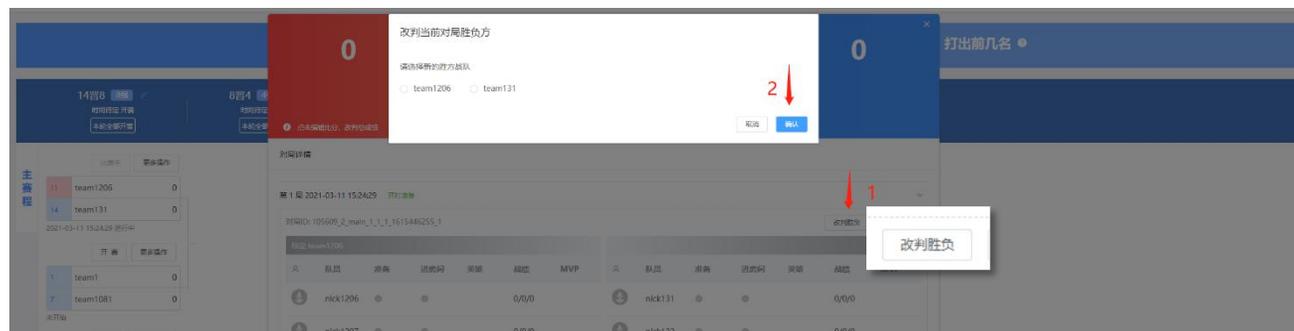
# 赛程操作 (改判)

1、整体改判：对整个bo轮次进行的改判，例如bo5对局改判为3:0



# 赛程操作 (改判)

2、最后一局改判，前面对局数据不会改动，例如bo3打到第2局，仅对第2局结果进行改判



# 赛程操作 (改判)

3、一键改判为双败：双方队伍将不会进入下一轮次

